



Besluitenlijst

Geweerschieten

Onderdelen: Schuttersvergadering-Schietdisciplines-Wedstrijden-Prijzen-Schietinstallatie-Indeling wippen-Kringdag geweerschieten-Bevoegdheden commissieleden geweerschieten.

SCHUTTERSVERGADERING

1. Wanneer de schuttersvergadering plaats vindt en hoe voorstellen te behandelen staat in de besluitenlijst algemeen.

SCHIETDISCIPLINES

1. De optrekkers bepalen of er een punt gescoord is of niet bij een geschil met de schutter en de optrekkers, deze uitspraak is onherroepelijk mits er door leden van een ander gilde dan die van de schutter het tegendeel wordt geconstateerd dan wordt in overleg met de schietcommissie bepaald of het punt als een gescoord punt geteld mag worden.
Een schot wordt als raakschot aangemerkt wanneer de tevoren aangewezen wip na het schot zichtbaar en/of hoorbaar kan worden opgetrokken.
De optrekker moet een gemotiveerd persoon zijn.
2. Er worden geen spiegels gebruikt bij het optrekken.
3. De schietwedstrijden op de zaterdagen vangen om 16:30 aan.
Aanmelden voor 17:30 uur, de inschrijving stopt om 17:30 uur.
4. De laatste wedstrijd van de competitie op zondag vangt aan op 12:00 uur, men kan inschrijven voor 13:00 uur, de inschrijving stopt om 13:00 uur.
5. Iedere schutter die heeft ingeschoten mag alvast viertalschieten.
Als men nog niet ingeschoten heeft om 17:30 uur dan staat men vanaf dat moment klaar onder de boom om alsnog in te schieten. Iedere schutter moet voor 17.30 uur aangemeld zijn. Niet afgemeld zonder geldige reden (aangegeven aan de commissie) voor 17.30 is geen deelname.
6. Het inschieten bestaat uit 6 schoten waarvan 3 treffers moeten zijn. Is dit niet het geval dan schiet men mee zonder steunschot. Indien schutters bij het inschieten 3 treffers hebben, moeten zij stoppen met inschieten.
7. De jeugd vanaf 12 jaar schiet zonder een affuit in een aparte klasse. Zij mogen alleen het geweer richten en de trekker overhalen. Transport van het geweer van en naar de boomoplegging en het laden van het geweer met munitie moet door een volwassen ervaren schutter gebeuren. Voor de wedstrijd begint moet de naam van de verantwoordelijke begeleider van de jeugdige schutter bekendgemaakt worden. De schutters vanaf 16 tot 18 jaar schieten volgens de regels van de NBFS.
8. De schutter vanaf 18 jaar en ouder moet zelf zijn geweer laden bij normale omstandigheden. Een schutter mag geassisteerd worden door 1 persoon bij regen of felle zon of wanneer men een handicap heeft (medische reden) Dit zal beoordeeld worden door de schietcommissie van de Hoge Schuts.

9. De keuze met wat voor een soort munitie geschoten wordt is vrij.
De munitie moet wel voldoen aan de eisen van niet meer snelheid dan 330 m per seconde en een maximaal bereik van niet meer dan 1,5 km hebben.
10. Schutters die vroegtijdig aanwezig zijn na het inschieten mogen nog twee kampronden vooruit schieten onder de voorwaarden die in dit artikel zijn opgenomen.
De boom moet vrij zijn om een ronde verder te mogen schieten.
De series mogen niet aaneengesloten worden geschoten, hiertussen moet dus steeds een schutter geschoten hebben.
11. Een schot wordt als geschoten aangemerkt zodra het geweer op de richtladder liggend, geschouderd en gericht is en de kogel de loop van het geweer heeft verlaten. Indien leden van een ander gilde gezien hebben dat er niet gericht geschoten is dan mag men na overleg met de schietcommissie opnieuw schieten.
12. De schutters worden verzocht tijdens het afkampen onder de bomen te blijven zodat de wedstrijden vlot kunnen verlopen, wat het tijdstip van de prijsuitreiking ten goede zal komen.
13. De moeilijkheidsgraad bij het schieten wordt zoals altijd door de schietcommissie bepaald.
14. Handicaps van schieten voor geweerklassen worden bij veranderingen steeds in de besluitenlijst opgenomen.
15. De schutter is verplicht aan de optrekker de moeilijkheidsgraad van schieten te vragen voordat hij bij de desbetreffende boom gaat schieten. De optrekker dient vóór dat iemand schiet aan te geven dat hij of zij niet conform de reglementen schiet.
16. Het is een plicht van een gildelid wanneer hij constateert dat een schutter zijn geweer niet ontgrendelt de schutter aan te geven het geweer te ontgrendelen. Werkt de desbetreffende schutter niet mee dan zal hiervan de Hoofdman van het desbetreffende gilde op de hoogte gesteld worden.
17. Een steunplaatje onder het geweer mag niet breder zijn dan de kolf ter plaatse van het steunplaatje.
Besloten dat men met het geweer minimaal 5 cm van de paal af moet liggen, dit wordt aangegeven door middel van (plakband).
Besloten is dat de knop van het geweer bij "knop los" minimaal 2 cm los moet zijn. Geweren moeten voorzien zijn van een riem die zowel aan de onder als ook aan de bovenzijde vastgezet is.
18. Indien men geen KNTS/KNSA pasje heeft mag men niet aan het schieten deelnemen in de competitie of kringdagen, ook niet als het pasje in aanvraag is. Koningen en Keizers zijn bij kringdagen hiervan uitgesloten.

WEDSTRIJDEN

1. Een gilde mag een vrije (vlees) schietwedstrijd houden.
2. Bij iedere wedstrijd heeft een ander lid van de schietcommissie van de Hoge Schuts de leiding.
3. In de competitie wordt geschoten in de klasse Jeugd, A, B, 70+ en Viertallen
4. Het organiserend gilde schiet ook mee tijdens de wedstrijden.

5. Een lid (baancommandant) van het organiserende gilde van een schietwedstrijd zal de verantwoording krijgen over de veiligheid. De baancommandant moet door het desbetreffende gilde worden aangewezen.
6. Bij het vastleggen van datums voor de te houden wedstrijden zijn alleen die dagen uitgesloten waarop de aangesloten leden eigen gilde activiteiten hebben.
Bij het vastleggen van deze datums wordt de schoolvakantie van 6 weken en de meivakantie indien mogelijk gemedan.
7. De laatste schietwedstrijd van de competitie wordt op een zondagmiddag gehouden.
8. Als leden een gildeactiviteit hebben dan mag men tot maximaal één uur na de reguliere inschrijfluitingstijd deelnemen aan de wedstrijd als voorgeschreven staat.
De late komst moet uiterlijk 5 uren voor aanvang van de wedstrijd gemeld worden aan de schietcommissie om nog deel te mogen nemen aan de wedstrijd.
De mobiele nummers van commissieleden die volgens de AVG regels toestemming hebben gegeven staan op de website.
9. Telling aantal wedstrijden korpsschieten. Bij het korpsschieten mag men één wedstrijd laten vallen. Allen die deelnemen aan het korpsschieten moeten die dag ook aan de persoonlijke wedstrijd deelnemen. Als een schutter wel deelneemt aan korpsschieten maar niet aan persoonlijke wedstrijd worden zijn/haar korpapunten teniet verklaard.
10. In de competitie en kringdagen mogen jeugdleden deelnemen aan het korps en viertalschieten.
De begeleider van de jeugdschutter wordt wel geacht op tijd aanwezig te zijn en is er verantwoordelijk voor dat deze correct en volgens de regels schiet.
11. Het promoveren en degraderen zal een vast agendapunt zijn in de schuttersvergadering, dan zal beslist worden hoe het promoveren en degraderen in de volgende competitie gaat verlopen.
12. Er is een rouleersysteem voor de inschrijving van de schutters. Zij worden per klasse alfabetisch ingeschreven, deze lijsten worden door de schietcommissie samengesteld en bij de eerste wedstrijden uitgereikt. Dit heeft tot gevolg dat iedere schutter per wedstrijd op een andere plaats komt te staan, doordat de bovenste 4 schutters steeds onderaan geplaatst worden. Dit heeft tot gevolg dat er geen keus is voor een plaats waar men graag staat of niet graag staat.
13. Bij het gewerschieten wordt elk jaar op de schuttersvergadering vastgesteld hoeveel wedstrijden men mag laten vallen. Indien één schietwedstrijd van de 10 wedstrijden in de competitie niet gehouden wordt dan worden er 7 van 9 wedstrijden voor de zilverprijzen geteld.
14. Als het nodig is wordt de wedstrijd tijdens onweer stilgelegd. Elke competitie zal er een reserve wedstrijd in de competitie gepland worden.
15. Bij gelijk eindigen aan het eind van de schietcompetitie moet er afgekampt worden. Als een schutter bij het afkampen zonder reden niet aanwezig is heeft hij de wedstrijd verloren en heeft degene die aanwezig is gewonnen.
Bij ontstentenis van een deelnemer waarbij de Hoofdman van het desbetreffende lid met gegronde redenen vóór de wedstrijd kan aangeven dat het lid niet aanwezig kan zijn dan wordt in overleg met de schietcommissie en de deelnemers een nader te bepalen neutrale locatie en datum gepland voor het afkampen zowel in de degradatie alsook in de promotie zone.
16. Betaling inleggeld bij wedstrijden:
Inleggeld per wedstrijd wordt elk jaar vastgesteld tijdens de schuttersvergadering. Allen die deelnemen aan het schieten en óók korpsschieten moeten vóór die wedstrijd op die dag betaald hebben.

17. In de Hoge Schuts zal een 70+ klasse zijn. Intreden aangeven aan het eind van de competitie voor 1 januari zodat de commissie de wedstrijdindeling gereed kan maken. Voor aanvang van de komende competitie moet men 16/18, 70 jaar zijn.
Men kan vanuit de A-klasse niet rechtstreeks naar de 70+ klasse, dat kan pas als men gedegradeerd is naar een lagere klasse.
Als een jeugdlid in het jaar dat de geweercompetitie begint 16 is geworden of wordt dan mag deze naar de B klasse.
Als een jeugdlid in het jaar dat de geweercompetitie begint 18 is geworden of wordt dan gaat deze naar de B klasse.
18. Een schutter die in 70+ klasse schiet mag éénmalig kiezen om terug te gaan naar de B klasse. Maar wel met het feit dat ze kunnen promoveren naar de A klasse.
19. De puntenverdeling in de geweercompetitie zal elk jaar door de commissie op de schuttersvergadering vastgelegd worden.
20. Een gilde moet minimaal de voor de competitie tellende wedstrijden geschoten hebben om het volgende jaar een wedstrijd te mogen organiseren.

PRIJZEN

1. De prijsuitreiking zal (indien mogelijk) om 20:00 uur aanvangen.
2. Behalve voor de jeugdleden bestaan alle dagprijzen van de schietcompetitie uit levensmiddelen.

Dagprijzen: In alle klassen prijzen per drie deelnemers, maximaal 5 prijzen per wedstrijdcategorie.

Dagprijzen: bij het jeugdschieten vanaf vier personen twee prijzen en voor elke drie personen meer, een prijs erbij. Prijzenverdeling wedstrijden jeugdschutters, 1^e prijs een beker, 2^e prijs een geldprijs.

3. Op het eind van de competitie wordt gekeken hoeveel deelnemers er gemiddeld geweest zijn in de voor de competitie tellende wedstrijden in de A,B en 70+.
Per 5 deelnemers een zilveren schildje met een maximum van drie.
4. Op het eind van de competitie wordt gekeken hoeveel deelnemers er gemiddeld geweest zijn in de voor de competitie tellende wedstrijden in de jeugdklasse.
Per 3 deelnemers een zilveren schildje met een maximum van drie.
Als er maar een jeugdschutters is dient deze alle voor de competitie tellende wedstrijden geschoten hebben en minimaal 3 uit 6 geschoten te hebben om in aanmerking te komen voor een schildje.
5. In principe schieten alle viertallen mee in één wedstrijd.
De winnaar hiervan wint het korpschild, de nummer twee wint het viertalschild.
Indien viertallen een gelijk aantal behaalde punten hebben, kampen zij om de korpsprijs en/of de viertalprijs.

SCHIETINSTALLATIE

1. Vóór de aanvang van de volgende competitie wordt een afspraak gemaakt, over het tijdstip dat de schietcommissie de wippen komt controleren bij het organiserende gilde.
2. Dit of de maten van de wippen kloppen, en of ze op de goede plaats liggen. Bij wijzigingen ontvangt elk gilde een omschrijving waaraan de wippen en de plaatsbepalingen moeten voldoen.
3. Bij vier bakken moet de middelste wip van de 65+/Jeugdklasse een korpswip zijn.
4. Alle wedstrijd wippen moet men bij het proefschieten eraf kunnen schieten.
5. Bij wedstrijden van de Hoge Schuts dienen alle wippen voorzien te zijn van een afzonderlijk optrektouw.

INDELING WIPPEN

1. Wippen in de alle klasse dienen onderstaande afmetingen te hebben:

Linkse wip	7 mm hoog	0,5 mm groter dan de buitendiameter van de pijp
Middelste wip	3 mm hoog	wip gelijk met de buitendiameter van de pijp
Rechtse wip	5 mm hoog	0,25 mm groter dan de buitendiameter van de pijp
2. De korpswip moet 7 mm hoog en 0,5 mm groter dan de buitendiameter van de pijp.

GEWEERSCHIETEN TIJDENS DE KRINGDAG VAN DE HOGE SCHUTS

1. Een gewerschutter schrijft zich in bij het secretariaat van de schietcommissie. Een schutter mag maar met één wapen schieten. Een gilde mag met meerdere wapens schieten.
2. De schutter krijgt zijn schietkaart mee waarop staat, personeel schieten, kampioen schieten en de verzwaringen plus ruimte om verder af te kampen. Jeugdleden en 70+ krijgen een andere kleur kaart met verzwaringen erop.
3. De schutter gaat hiermee naar de boom waarop ingeschoten wordt en zorgt dat hij minimaal 30 kogels bij zich heeft.
4. Bij het onderdeel personeelschieten heeft een schutter het recht op inschieten waarbij er 3 van de 6 raak moeten zijn om verder te mogen in het onderdeel personeelschieten.
5. Bij kampioenschieten is er geen inschieten.
6. Er wordt op de Kringdag geen steunschot gegeven.
7. De schutter schiet twaalf keer aan een stuk voor de kampronde personeel plus het inschieten. Als meerdere schutters met eenzelfde geweer schieten dient een schutter alle schoten te schieten voor het geweer naar de volgende schutter gaat.
8. Na ingeschoten te hebben bij het personeel schieten moet men meteen doorgaan met afkampen bij personeel en kampioen schieten. De eerste knop bij het kampioen schieten is net zo groot als de knop van het inschieten personeel, daarna worden ze kleiner.
9. De schrijver van de eerste boom geeft de schietkaart van de desbetreffende schutter aan de volgende schrijver zodat de schutter bij de boom blijft en zijn serie afschiet.
10. Bij elke boom staat een optrekker en een schrijver.
11. Als deze schutter zijn serie personeel en kampioen heeft geschoten kan de schrijver de schietkaart aan het secretariaat geven.
12. Op een later tijdstip als alle schutters geschoten hebben dan worden degene die moeten afkampen opgeroepen via de geluidsinstallatie.
13. Alléén de ware koning en/of keizer mag deelnemen aan het Koning- of Keizer-schieten. Dus geen plaatsvervanger, ook niet na overlijden van de koning/keizer. Als dit toch gebeurt, volgt uitsluiting van het gehele gilde.
14. Maken van de houten vogels:
Vogel koning maximaal 70 schoten, keizer maximaal 30 schoten.
De houten vogels moeten zijn van droog vurenhout. Hoogte bij de spil van de koningsvogel maximaal 12 cm. Dikte van de vogel maximaal 3 cm, 1,5 cm om de spil.
De keizersvogel hoogte bij de spil maximaal 6 cm dikte maximaal 2 cm, 1 cm om de spil.
Het organiserend gilde zorgt voor de vogels.
15. Men kan zich direct na de massale opmars melden.
16. Men kan inschieten tot anderhalf uur na de massale opmars.

17. Schutters betalen geen inschrijfgeld op een Kringdag van Hoge Schuts.
18. Een gildelid die meedoet aan kruisboog - personeel schieten mag meedoen aan de onderdelen Koning, Keizer- schieten geweer.
19. Koningen en keizers mogen deelnemen zonder in bezit te zijn van een KNTS of KNSA pasje.
20. De klassen waarin geschoten wordt tijdens de gildedag van de Hoge Schuts zijn:
 - Personeel tot en met de leeftijd van 69 jaar.
 - Personeel 70+.
 - Jeugdklasse vanaf 12 jaar.
 - Kampioen vanaf 12 jaar.
21. Bij de Kringdag zal er één prijs zijn bij het korpsschieten en één voor het viertalschieten. Indien twee of meerdere korpsen gelijk eindigen zullen zij afkampen om de korpsprijs. De winnaar hiervan wint de korpsprijs. Indien er geen viertallen zijn met evenveel punten als de korpsen zullen de verliezende korpsen strijden om de viertalprijs. Wanneer er wel viertallen zijn met evenveel punten als de verliezende korpsen zullen zij dus onderling strijden om de viertalprijs. Indien een viertal meer punten heeft als alle korpsen winnen zij sowieso de viertalprijs. Wanneer er meerdere viertallen gelijk eindigen strijden zij met de eventuele korpsen met gelijke treffers af om de viertalprijs.
22. Indien er maar één deelnemer aan het jeugdschieten deelneemt moet hij of zij om voor in aanmerking te komen voor een zilveren schild de 2^e kampronde gedaan hebben.
23. Zilverprijzen op de Kringdag staan in de besluitenlijst Kringdag zilverprijzen.

BEVOEGDHEDEN COMMISSIELEDEN GEWEERSCHIETEN

1. De schietcommissie stelt in overleg met de Overheid de schietcompetitie datums vast onder goedkeuring van de ledenvergadering.
2. Bij verschil van mening over technische zaken betreffende het schieten tijdens wedstrijden en gildedagen is het oordeel na onderling overleg van de aanwezige commissieleden bindend.
3. Bij verschil van mening over algemene zaken tijdens schietwedstrijden en gildedagen is na lezen besluitenlijst en huishoudelijk reglement overleg met de betreffende aanwezige geweercommissie en aanwezige overheid Hoge Schuts nodig. Het oordeel na onderling overleg is bindend. Besluitenlijsten en huishoudelijk reglement zijn allemaal in te zien op het secretariaat van een Kringdag of digitaal op internet, www.hogeschuts.nl.
4. De schietcommissie controleert tijdig van tevoren de schietinstallatie.
5. Het sluiten van de inschrijvingen geschiedt door een lid van de schietcommissie.
6. De controle van uitsluitend schiet technische zaken (uitgesloten motorisch, elektrisch en bekabeling etc.) dus uitsluitend het schietgedeelte blijft in handen van de schietcommissie van de Hoge Schuts.
7. Indien de besluitenlijst niet voorziet in het gevraagde beslist de meerderheid van de aanwezige commissie en een meerderheid overheid Hoge Schuts. Het genomen besluit is dan bindend.